

DRAGON QUEST 6  
短時間攻略ガイド

けい坊

2006年8月10日

## 目次

1	ゲーム開始まで	2
1.1	冒険の書作成 . . . . .	2
2	ミレーユ加入まで	3
2.1	オープニング . . . . .	3
2.2	ライフコッド . . . . .	3
2.3	山肌の道 . . . . .	3
2.4	シエーナ . . . . .	3
2.5	トルッカへの道のり . . . . .	4
2.6	トルッカ . . . . .	4
2.7	ライフコッドへ帰還 . . . . .	4
2.8	レイドック . . . . .	5
2.9	試練の塔への道のり . . . . .	6
2.10	試練の塔 . . . . .	6

# 1 ゲーム開始まで

## 1.1 冒険の書作成

Y ボタンと B ボタンを連射設定し、電源を投入する。

Y ボタンを連打し、「ぼうけんのしょをつくる」「ぼうけんのしょ 1」の順に選ぶ。

名前を入力し、表示速度は「1」を選んで、冒険を開始する。

## 2 ミレーユ加入まで

### 2.1 オープニング

ミレーユの質問には「はい」を選ぶ。

がけ際でミレーユと話す。

ムドーの城へ移動する。

道なりに進み、扉に触れ、「いいえ」を選ぶ。

ムドーの部屋に入る。

—上の世界—

### 2.2 ライフコッド

ターニアの質問には「はい」を選ぶ。

村長の家で村長と話し、「はい」を選ぶ。

(村の民芸品)を入手する。

回収:(10G) 外観タル

:(守りの種) 南西の民家ツボ

道具:(守りの種) 主人公

歩いて町から出る。

### 2.3 山肌の道

確認

出現した敵からはすべて逃げる。

主人公の残り HP が 10 以下になったら(薬草)で回復する。

回収:(薬草)(こん棒) 内部宝箱

突破後、歩いてシエーナへ行く。

### 2.4 シエーナ

ボガとドガに交互に話しかけ\*1、ドガが 480G を提示したら「はい」を選び、(村の民芸品)を売却する。

買物:南東の道具屋:購入:(盗賊の鍵) 主人公

回収:(薬草) 外観ツボ

:(鱗の盾) 宿屋タンス

道具:主人公:(鱗の盾) 装備

回収:(素早さの種) 外観タル

---

\*1 最初は右側にいるボガから話す。

作戦：道具整理

回収：(250G)(キメラの翼) ゴールド銀行宝箱、ツボ

買物：北の道具屋：購入：(キメラの翼)2個 主人公

回収：(5G) 外観タル

買物：防具屋：購入：(旅人の服) 主人公、装備

町の外に出る。

## 2.5 トルッカへの道のり

確認

出現した敵からはすべて逃げる。

主人公の残り HP が 12 以下になったら(薬草)で回復する。

メダル王の城の跡地に入る。

ビルテと話し、「はい」「はい」の順に選ぶ。

—下の世界—

トルッカに入る。

## 2.6 トルッカ

回収：(命の木の实) 宿屋ツボ

:(木の帽子) 西の民家引き出し

:(布の服) 東の民家タンス

町長の家に入る。

回収：(うつくしそう)(薬草) 町長の家タンス、ツボ

:(20G) 道具屋ツボ

:(小さなメダル) 井戸引き出し

町の外に出る。

## 2.7 ライフコッドへ帰還

夢見る井戸に入る。

井戸を調べ、「はい」を選ぶ。

—上の世界—

道具：主人公:(キメラの翼): シエーナ【 】

シエーナに入る。

買物：緑色の商人：購入：(薬草)6個+(聖水)のセット

ビルテの家でビルテと話す。

(精霊の冠)を入手する。

道具：主人公:(キメラの翼):ライフコッド【初期】

ライフコッドに入る。

村長の質問には「はい」を選ぶ。

回収:(薬草) 外観ツボ

ターニアの家でおばあさんと話し、「はい」を選ぶ。

夜になる。

回収:(皮の帽子) ターニアの家引き出し

ターニアの家から出る。

イベントが進む。

村長の家の脇にいる青年に近づく\*2。

村長の家で村長と話し、「はい」を選ぶ。

(通行証)を入手する。

ターニアの家でターニアと話し、「はい」を選ぶ。

朝になる。

回収:(素早さの種)(10G) ターニアの家タル、ツボ

道具：主人公:(キメラの翼):シエーナ【 】

歩いてレイドックへ行く。

## 2.8 レイドック

兵士\*3と話し、「はい」を選ぶ。

回収:(布の服) 西の民家タンス

城門前の兵士と話し、「はい」を選ぶ。

買物：武器屋：売却：主人公:(ひのきの棒)(布の服) 3個

：          ：          ：袋          :(こん棒)(皮の帽子)(聖水)

：          ：購入:(ブーメラン) 主人公

教会に入り、上に進む。

回収:(薬草) 教会引き出し

城門前の兵士と話し、「はい」を選ぶ。

城の2階でソルディの前のスペースに立つ。

町の外に出る\*4。

\*2 青年と  $x$  座標が一致すると主人公に近寄ってくることに注意し、できるだけ  $y$  座標が青年に近い状態でイベントを開始させて青年の移動距離を短くする。

\*3 町に入ってからすぐの位置にいるので注意。

\*4 左から出るのが速いが、途中にいる兵士の動きには注意が必要。

## 2.9 試練の塔への道のり

### 確認

- ・塔の兵隊を倒すため、主人公のレベルが3になるまで経験値を稼ぐ。50Exp。
- ・基本的に1戦するごとに(薬草)でHPを回復する。

試練の塔の周辺まで行く\*5。

主人公のレベルが3になるまで経験値を稼ぐ。

稼ぎが終わったら

試練の塔に入る。

## 2.10 試練の塔

1階右の出口から外に出る\*6。

試練の塔にすぐに入りなおす。

塔の兵隊の直前まで行く。

道具：主人公：(薬草)で主人公を回復

：譲渡：袋 主人公：(薬草)持てるだけ

塔の兵隊と話す。

塔の兵隊を倒す。

---

\*5 エンカウト確率を上昇させるため、森林や山岳地帯を通るようにする。

\*6 ネルソン戦の回避が目的。

## 2.10.1 塔の兵隊

## 基礎知識

・ 敵から受けるダメージ

打撃 ...9~11

力ため打撃 ...13~16

## 行動

基本的には主人公の HP が 23 以上ならば攻撃し、それ未満ならば薬草で回復する。

敵が力ため状態の場合に次の 2 ターンの間には受ける最大ダメージは 27 であるから、HP が 28 以上なら安全に攻撃できるが、実際に 27 ダメージを受けることは稀である。(薬草)が尽きる前に敵の HP を削りきるためには攻撃主体で臨まなければならないので、(薬草)の残り個数によっては、HP が 28 未満であっても攻撃する。

同様に敵が力ため状態でない場合も、(薬草)の残り個数によっては主人公の HP が 23 未満であっても攻撃する。

回収:(キメラの翼) 2 階宝箱

:(130G) 3 階宝箱

道なりに進み、3 つの扉のフロアまで行く。

右の扉に入り、小部屋で試験官と話す。

(金の指輪)を入手する。

回収:(小さなメダル) 小部屋引き出し

戻って左の扉から進む。

回収:(薬草)

最上階の小部屋に入り、上に進む。

外観に出る。

道具:主人公:(金の指輪) 装備

:(キメラの翼):レイドック【 】

レイドックに入る。